



Регламент

**Межотраслевой корпоративной лиги по мини-футболу
среди любительских команд предприятий, организаций и компаний**

«Национальная Лига Бизнеса»

Осень - 2019

Содержание

Статья 1. Место и сроки проведения	3
Статья 2. Цели и задачи лиги.....	3
Статья 3. Руководство	3
Статья 4. Судейство	3
Статья 5. Схема проведения	4
Статья 6. Правила игры	5
Статья 7. Участники	6
Статья 8. Условия проведения соревнований	7
Статья 9. Экипировка команд	9
Статья 10. Определение победителей	9
Статья 11. Документация соревнования и порядок её оформления	10
Статья 12. Порядок дозаявки и отзаявки игроков	11
Статья 13. Ответственность команд и дисциплинарные санкции	11
Статья 14. Протесты, Ходатайства	16
Статья 15. Награждение	17

1. Место и сроки проведения

- 1.1. Турнир будет проведён в период с 3 сентября по 5 ноября 2019 года.
- 1.2. Место проведения соревнований: Открытое футбольное поле стадиона «Арена Чертаново» (введён в эксплуатацию весной 2016 года). Адрес: Сумской проезд, вл. 26.

2. Цели и задачи лиги

- 2.1. Развитие любительского спорта в России.
- 2.2. Пропаганда и популяризация здорового образа жизни.
- 2.3. Создание предпосылок к взаимодействию и укреплению связей между организациями-участниками турнира.
- 2.4. Популяризация футбола среди сотрудников организаций.
- 2.5. Повышение спортивного мастерства участников.
- 2.6. Организация досуга любителей футбола.
- 2.7. Укрепление спортивных и дружественных связей среди работников и служащих компаний и предприятий.
- 2.8. Повышение зрительского интереса к соревнованиям по мини-футболу среди корпоративных команд.
- 2.9. Выявление победителя лиги.

3. Руководство

- 3.1. Организацию и контроль за проведением соревнования осуществляет Оргкомитет лиги в лице Спортивного Агентства «Легион Спорт».
- 3.2. Глава Оргкомитета лиги – Исхаков Эмиль.
- 3.3. Право регулировать финансовые взаимоотношения с клиентами в рамках соревнований принадлежит Спортивному Агентству «Легион Спорт».

4. Судейство

- 4.1. Судейство матчей Лиги осуществляется аккредитованными судьями Ассоциации мини-

футбола России и Российского футбольного союза. Решение о назначении судьи на игру принимает Оргкомитет лиги.

4.2. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.

4.3. Судья матча обязан:

- Действовать в строгом соответствии с настоящим регламентом;
- Вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры);
- Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;
- Принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам и представителю Оргкомитета лиги с указанием причины;
- Следить, чтобы игра начиналась во время, отведённое календарём чемпионата;
- Проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно повешена;
- Следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников, попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме. Следить, чтобы форма вратарей и форма судьи не совпадали по цвету с цветами форм полевых игроков;
- Не допускать участия в матче игроков в неспортивной одежде и обуви;
- Объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также требовать подпись в протоколе матча;
- Сообщать представителю Оргкомитету лиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента.

5. Схема проведения

5.1. Турнир состоит из одной или нескольких лиг.

5.2. Каждая Лига состоит из 8 команд.

5.3. Лига проводится в две стадии:

- Первая стадия: «Регулярный чемпионат». Соревнование из восьми команд, играют чемпионат в один круг по системе «каждый с каждым».
- Вторая стадия: «Плей-офф». Соревнования по системе «плей-офф» начиная с 1/4 Золотого Плей-офф с участием всех восьми команд Лиги. Каждый раунд плей-офф играется из одного матча до победы. Места в сетке Золотого Плей-офф распределяются согласно местам,

занятым в Регулярном чемпионате.

По итогам 1/4 финала Золотого Плей-офф победившие команды продолжают борьбу в 1/2 Золотого Плей-офф, а проигравшие в 1/4 финала Золотого Плей-офф команды продолжают участие в Серебряном Плей-офф, начиная с 1/2 финала.

5.4. Сетка стадии «плей-офф» формируется следующим образом (цифрами обозначены места занятые командой в Регулярном чемпионате):

1/4 Золотого Плей-офф:

(1 место – 8 место)

(2 место – 7 место)

(3 место – 6 место)

(4 место – 5 место)

1/2 Золотого Плей-офф:

Победитель (1-8) – Победитель (4-5)

Победитель (2-7) – Победитель (3-6)

Победители 1/2 попадают в финал Золотого Плей-офф, проигравшие в 1/2 попадают в Матч за 3-е место Золотого Плей-офф.

1/2 Серебряного Плей-офф:

Проигравший (1-8) – Проигравший (4-5)

Проигравший (2-7) – Проигравший (3-6)

Победители 1/2 попадают в финал Серебряного Плей-офф, проигравшие в 1/2 попадают в Матч за 3-е место Серебряного Плей-офф.

6. Правила игры

6.1. Игры проводятся по упрощённым Правилам игры в мини-футбол.

6.2. Количество игроков в команде - 5 полевых и 1 вратарь.

6.3. В игре допускается неограниченное количество замен.

6.4. Игры проводятся с использованием мячей 5 размера.

6.5. В играх используются ворота размером 3 x 2 метра.

6.6. Параметры игровой площадки могут варьироваться в диапазоне:

- Ширина: 20– 25 метров;

- Длина: 40 – 46 метров;

- Штрафная площадь: 6 метров.

- 6.7. Игрок удаляется с поля, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка). После удаления команда играет 2 минуты или до пропущенного гола в численном меньшинстве, по истечении которых имеет право выставить другого игрока вместо удалённого;
- 6.8. Продолжительность матча – 50 минут (2 тайма по 25 минут «грязного» времени) с перерывом не более 5 минут. Каждая команда имеет право на один минутный тайм-аут за матч.
- 6.9. Командные фолы учитываются в каждом тайме. Каждый последующий после пяти набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.) наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл-пенальти, предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки.

7. Участники

- 7.1. Участниками соревнований могут быть только любительские корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании, а также легионеров.
- 7.2. Легионером считается футболист, не являющийся сотрудником компании, за команду которой он выступает.
- 7.3. В заявочный лист команды на сезон могут быть включены не более 25 футболистов и 2 официальных лиц.
- 7.4. В заявочный лист команды могут быть одновременно внесены не более 3 легионеров.
- 7.5. Статус участника («сотрудник», «легионер») внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте Лиги, после чего остается неизменным в течение всего турнира.
- 7.6. Любой игрок, заявленный для участия в соревновании, независимо от того, считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.
- 7.7. Состав команд-участниц Лиги утверждает Оргкомитет лиги.
- 7.8. К участию в турнире допускаются игроки, достигшие 16 лет.
- 7.9. К соревнованию не допускаются профессиональные футболисты. Профессиональными

футболистами считаются игроки, имеющие контракт с профессиональным футбольным или мини-футбольным клубом.

7.10. Игрок, имевший в прошлом контракт с профессиональным футбольным или мини-футбольным клубом, имеет право быть заявленным в Лигу не ранее, чем через 2 года после окончания его последнего контракта с профессиональным футбольным или мини-футбольным клубом.

7.11. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения, как владельцу, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре.

7.12. Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых двух календарных игр своей команды. Фотосъемка производится на площадке для проведения игры Лиги или в непосредственной близости от площадки, фотографом Спортивного Агентства «Легион Спорт», на фоне, утвержденном Оргкомитетом лиги.

8. Условия проведения соревнований

8.1. Матчи Лиги проводятся только на спортивных объектах, утверждённых Оргкомитетом лиги.

8.2. Время начала матчей указывается в Календаре соревнования опубликованном на официальном сайте Лиги.

8.3. Представители команды обязаны не позднее, чем за 5 минут до начала матча указать в протоколе фамилии и имена игроков, заявленных на матч с указанием их игровых номеров. Игрок, внесенный в протокол матча, считается участником данного матча.

8.4. Максимальное количество игроков, внесённых в протокол матча Лиги, составляет 18 человек. Минимальное количество спортсменов, внесенных в протокол матча Лиги, составляет 4 игрока. В случае внесения в протокол матча менее 4 игроков, команда к матчу не допускается и ей засчитывается техническое поражение – 0:5, а команде-сопернице техническая победа – 5:0.

8.5. Игрок, опоздавший на матч, не имеет право участвовать в игре, пока официальный представитель команды не внесет его в техническую заявку на матч. В случае нарушения данного пункта, неправильно оформленный игрок дисквалифицируется на следующую игру.

8.6. После игры официальный представитель команды должен проставить в протоколе матча оценку судейства по 5-балльной шкале, проверить правильность заполнения, подписать документ. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.

8.7. Форма вратарей по цвету должна отличаться от цвета формы футболистов обеих команд

и судей.

8.8. Матчи Лиги должны начинаться в будние дни не ранее 19:00 и не позднее 22:00 по московскому времени.

8.9. Недисциплинированное поведение спортсменов, апелляция к зрителям, пререкания с судьями, незтичное отношение к соперникам и зрителям рассматриваются как грубые неспортивные поступки, нарушающие ход соревнования.

8.10. Всем участникам соревнований запрещается употребление спиртных напитков до и во время их выступления.

8.11. Если матч не был доигран до конца из-за форс-мажорных обстоятельств, а также в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения и невозможности устранения неисправности в течение одного часа с момента остановки матча, то матч должен быть доигран с минуты, следующей за той, на которой был остановлен. Время остановки не доигранного матча должно быть отражено в протоколе матча.

8.12. Время начала и место проведения доигровки определяет Оргкомитет лиги.

8.13. Все случаи срывов проведения матчей Лиги по причинам технического состояния спортивных сооружений, в том числе выхода из строя системы электроосвещения, подлежат рассмотрению Оргкомитета лиги.

8.14. Не подлежит доигровке матч, не доигранный по причинам:

- Недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд;
- Присутствия на поле в составе одной или обеих команд менее четырех футболистов.

8.15. Если матч Лиги не состоялся или был прекращен из-за недисциплинированного поведения игроков, представителей команды или из-за вмешательства в игру посторонних лиц, то виновной команде засчитывается техническое поражение - 0:5, а команде-сопернице присуждается техническая победа – 5:0. В случае большей или равной трем мячам разницы в пользу команды, в отношении которой в итоге принято решение о выставлении ей технической победы, результат остается.

8.16. Перенос игры.

8.16.1. Допускается перенос матча на другой срок (день и/или час), включая резервные дни, в случаях:

- Внесения Оргкомитетом лиги изменений в Календарь соревнования;
- Возникновения форс-мажорных обстоятельств.

8.16.2. Вносить изменение в календарь игр Оргкомитет лиги имеет право не позднее, чем за 24 часа до начала игры. При внесении изменений в Календарь игр Оргкомитет лиги обязан оповестить об этом все команды, сроки игр которых подверглись изменению, не позднее, чем за 24 часа до начала игры.

8.16.3. Решение о переносе игры может приниматься только Оргкомитетом лиги.

8.17. В случае выбытия команды из состава участников Лиги, оплаченные им взносы обратно не возвращаются и используются на осуществление организационных целей Спортивного Агентства «Легион Спорт».

8.18. Если корпоративная команда провела в Регулярном чемпионате 50% (или более игр), а затем отказалась от участия в соревнованиях или была дисквалифицирована, то в каждом последующем матче Регулярного чемпионата ей засчитывается поражение – 0:5.

8.19. Если корпоративная команда провела в Регулярном чемпионате менее 50% матчей, а затем отказалась от участия в данных соревнованиях или была дисквалифицирована, то результаты игр такой команды во всех проведенных матчах аннулируются.

8.20. За каждые пять чемпионских званий в Лигах, организованных Спортивным Агентством «Легион Спорт» команда имеет право разместить на форме и в профиле своей команды на официальном сайте Лиги отличительный знак, в виде пятиконечной звезды золотого или жёлтого цвета над своей эмблемой.

8.21. Матчи проводятся на искусственном или натуральном травяном покрытии.

8.22. Вопросы, не предусмотренные данным Регламентом, рассматриваются Оргкомитетом лиги. При отсутствии специальных положений, Оргкомитет принимает решение, основываясь на принципах и нормах, установленных в официальных законодательных документах Российской Федерации.

9. Экипировка команд

9.1. К игре допускаются игроки в единой игровой форме (футболки и трусы) с номерами, которую обеспечивают участники турнира.

9.2. Спортивная обувь участников должна соответствовать нормам Правил игры в футбол или мини-футбол. Покрытие поля, на котором проводится турнир, позволяет использовать 13-шиповые и многошиповые бутсы. Использование металлических шипов не разрешается.

10. Определение победителей

10.1. Места команд в Регулярном чемпионате определяются по сумме очков, набранных во всех матчах. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

10.2. В случае равенства очков у двух и более команд места команд определяются:

- По результатам игр между собой;
- По лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- По наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;

- По наибольшему числу побед во всех матчах.

При равенстве всех этих показателей места команд определяются жеребьевкой.

10.3. На стадии Плей-офф, в случае ничейного исхода матча, назначается серия пенальти по 3 удара с каждой стороны. Первые три удара исполняют разные футболисты, последующие удары может пробивать любой игрок.

11. Документация соревнования и порядок её оформления

11.1. До 27 августа 2019 г. команда обязана подать заявку установленной формы, выслав её в Оргкомитет лиги. Заявки направляются в Оргкомитет лиги электронной почтой, на адрес: organizer@legion-sport.com

11.2. В заявке указываются следующая информация:

- Название команды;
- Цвет формы;
- Фамилия, имя, контактный телефон (мобильный, служебный), адрес электронной почты, должность официального представителя команды, а также его заместителя;
- Полное название организации, которую представляет команда и краткий информационный текст об истории, деятельности, достижении организации;
- Логотип организации, которую представляет команда (файл формата JPEG, размер картинки не менее 300x300 пикселей);
- Список игроков.

11.3. Список игроков должен содержать в себе следующие сведения:

- Фамилию, имя и отчество игрока;
- Игровое амплуа (вратарь или полевой игрок);
- Дату рождения;
- Рост;
- Вес;
- Должность в организации, которую представляет игрок или указание, что данный игрок заявляется как Легионер;
- Фотографию игрока в цифровом формате файлы JPEG с соотношением сторон 2х3, размером не менее 200х300 пикселей. Ширина лица на фото: не менее 150 пикселей. Название файла фотографии должно быть выполнено по форме «Фамилия_Имя».

11.4. К фотографиям игроков предъявляются следующие требования:

- Фотография должна быть портретного вида, выполнена в анфас, с мимикой не искажающим черты лица и открытыми глазами;

- Положение головы на фото – прямо;
- Не допускается фото в очках и в головных уборах;
- Фото должно быть цветным, не мутным, не тёмным, лицо игрока должно быть чётко видно;
- Не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии либо с посторонними предметами/лицами в кадре.

11.5. В список игроков команда имеет право внести не более 25 игроков.

11.6. Игрок считается заявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте Оргкомитета лиги и его добавления в заявку команды на официальном сайте Лиги.

11.7. В случае, если получены неполные сведения на игрока либо присланная фотография не соответствует требованиям, команда уведомляется об этом. Игрок заявляется за команду после устранения замечаний.

11.8. Оргкомитет имеет право блокировать игроков в заявке и не допускать их до игр в случае нарушения командой требований заявки.

11.9. После получения всех необходимых сведений заявка размещается в профиле команды на официальном сайте Лиги.

11.10. Компании-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников соревнований.

12. Порядок дозаявки и отзаявки игроков

12.1. После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в период с 16 октября по 21 октября 2019 года включительно, с направлением заявки в Оргкомитет лиги.

12.2. Игрок считается дозаявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте от Оргкомитета лиги и его добавления в заявку команды на официальном сайте Лиги.

12.3. В случае если заявка достигла лимита в 25 человек, дозаявить нового игрока можно, только отзаявив кого-то из игроков присутствующих в заявке. Разрешается отзаявить не более 5 игроков за сезон.

13. Ответственность команд и дисциплинарные санкции

13.1. Участники соревнований исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему Регламенту и иным документам, утвержденным Оргкомитетом лиги.

13.2. Корпоративные команды, их руководители, футболисты обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям. Руководители корпоративных команд несут полную ответственность за поведение футболистов своей команды и не имеют права вмешиваться в действия судьи матча.

13.3. Команды обязаны соблюдать Правила поведения на утверждённых спортивных объектах и несут ответственность, в том числе материальную, за их нарушение.

13.4. Проступки руководителей команд, футболистов, а также случаи возникновения на стадионе беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча), рассматривает и оценивает Оргкомитет лиги. По итогам всестороннего рассмотрения проступков Оргкомитетом принимается решение о санкциях.

13.5. Корпоративные команды самостоятельно осуществляют учет желтых и красных карточек, дисквалификаций.

13.6. За участие в матче Лиги неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного игрока, команде засчитывается техническое поражение – 0:5, а команде-сопернице присуждается техническая победа – 5:0.

13.7. Если команда не явилась на матч, то команде засчитывается техническое поражение – 0:5, а команде-сопернице присуждается техническая победа - 5:0.

13.8. В случае если обе команды, принимающие участие в одной игре, допустили нарушение, повлекшее за собой решение Оргкомитета лиги о присуждении команде технического поражения - 0:5, то в результате игры выставляется обоюдное техническое поражение без начисления очков обоим участникам игры.

13.9. Желтые и красные карточки, дисквалификации полученные футболистом в матчах Лиги, учитываются и на стадии Регулярного чемпионата и на стадии Плей-офф.

13.10. В течение сезона предупреждения (жёлтые карточки) суммируются по всем играм во всех стадиях.

13.11. Футболист, получивший три или шесть желтых карточек в разных матчах Лиги пропускает очередную календарную игру (две жёлтые карточки полученные в одной игре при этом подсчёте не учитываются).

13.12. Если футболист получает в одном матче Лиги две желтые карточки или одну красную карточку, то он удаляется с поля и пропускает очередную календарную игру. При этом, если игрок в предыдущих матчах уже имел одну или несколько желтых карточек, то они сохраняются.

13.13. Если игрок удаляется с поля за серьёзное нарушение правил в отношении партнёров по команде, соперников или судьи (агрессивное и недисциплинированное поведение,

оскорбления, нецензурная брань, драка, грубая игра с целью нанесения травмы и т.п.), то решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает Оргкомитет лиги.

13.14. Жёлтой карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

- Подкат;
- Грубая игра;
- Неспортивное поведение;
- Демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи;
- Систематическое нарушение Правил игры;
- Затягивание возобновления игры;
- Несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры, угловым, штрафным или свободным ударами;
- Выход или возвращение на поле без разрешения судьи.

13.15. Красной карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

- Второе предупреждение в течение одного матча;
- Серьезное нарушение Правил игры;
- Агрессивное поведение;
- Плевок в соперника или любое другое лицо;
- Умышленная игра рукой, лишившая соперника явной возможности забить гол (не относится к вратарю в пределах его штрафной площади);
- Лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 6-метровым ударом;
- Оскорбительные, неуважительные или нецензурные выражения, жесты.

13.16. Удаленный игрок должен покинуть пределы поля и прилегающее к полю пространство.

13.17. Красная или жёлтая карточка может быть показана как игроку, находящемуся на поле, так и запасному или заменённому игроку.

13.18. За серьёзные нарушения Правил игры, Регламента о проведении соревнований и Приложений к нему к игрокам или команде применяются меры дисциплинарного воздействия, которые могут выражаться в виде дисквалификации игрока или ряда игроков команды на определённое число календарных матчей. В случае действий повлекших материальный ущерб может быть применено наказание в виде денежного штрафа. Решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает Оргкомитет лиги.

13.19. Сроки дисквалификации игроков за различные нарушения, порядок их вынесения.

13.19.1. Недисциплинированное поведение или провокационные действия по отношению к участникам соревнований, а именно: нецензурная брань, оскорбительные выражения или

жесты - от 2 до 5 игр.

13.19.2. Продолжение недисциплинированного поведения после удаления с поля - от 2 до 6 игр.

13.19.3. Нецензурная брань и оскорбления в адрес официального лица, провокационные действия, непристойные выражения и жесты, оскорбления в любой другой форме - от 3 до 7 игр.

13.19.4. Попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо, а именно:

- Замах, толчок рукой или другой частью тела - от 5 до 7 игр;

- Удар любой частью тела - от 7 игр до дисквалификации пожизненно.

13.19.5. Удар участника соревнований до, во время или после остановки игры любой частью тела - от 3 до 10 игр.

13.19.6. Организация драки во время игры, по окончании игры (под дракой подразумевается столкновение 2-х и более участников соревнований с взаимным нанесением ударов или толчков различными частями тела) - от 5 до 10 игр.

13.19.7. Грубая игра - от 2 до 6 игр.

13.19.8. Отказ игрока предоставить информацию по запросу от судьи или обман судьи – от 2 до 4 игр.

13.19.9. Отказ игрока покинуть поле или стадион по требованию судьи - от 2 до 3 игр.

13.20. Часть дисквалификации может носить условный характер. Условная дисквалификация является отложенным наказанием и имеет ограничения по сроку действия (1 год с момента вынесения наказания). В случае любого нарушения со стороны условно наказанного игрока, к сроку его новой дисквалификации автоматически добавляется срок условной дисквалификации.

13.21. В случае виновности игрока сразу в нескольких нарушениях сумма дисквалификации суммируется.

13.22. При дисквалификации не учитывается матч с не явившейся на игру командой.

13.23. Если игрок переходит из одной команды в другую, оставшийся срок дисквалификации переносится на игры новой команды.

13.24. Опоздание на игру более, чем на 5 минут равноценно техническому поражению.

13.25. В случае нанесения участником соревнований физических травм либо увечий другому участнику соревнований либо официальному лицу, Оргкомитет лиги имеет право наложить на виновную команду санкции в виде выплаты компенсации пострадавшему лицу.

13.26. Решение о дисквалификации игрока (или игроков) и штрафных санкциях принимает Оргкомитет лиги. О решении командам сообщает представитель Оргкомитета в письменном

виде.

13.27. Основанием для наказания игрока или команды служит рапорт судьи либо официального лица. Дисциплинарные меры могут быть применены также на основании свидетельских показаний. Показания свидетелей проверяются Оргкомитета лиги и, в случае подтверждения факта нарушения, являются основанием для наказания виновных.

13.28. Оргкомитет лиги обеспечивает участников турнира первой медицинской помощью. Ответственность за состояние здоровья участников команды, заявленной на турнир, несет руководство команды.

13.29. Штрафные санкции к команде.

13.29.1. За серьёзные нарушения Правил игры, Регламента и Приложений к нему со стороны команды или отдельных её представителей, к виновной команде могут быть применены более серьёзные меры наказания, как то: техническое поражение, переигровка матча, снятие очков, снятие с соревнований, исключение из Лиги пожизненно.

13.29.2. Подобные меры дисциплинарного воздействия применяются к командам в следующих случаях:

- Участие в матче незаявленного или дисквалифицированного игрока;
- Нарушение финансовой дисциплины;
- Участие команды в драке во время игры или после неё;
- Организация массовых беспорядков или любые другие провокационные действия, приведшие к ним;
- Угрозы, попытка физического воздействия, физическое воздействие в адрес официального лица;
- Попытка склонить соперника или судью к фальсификации результата матча;
- Нарушение спортивного принципа ведения борьбы (сговор с соперником на предмет обеспечения результата матча);
- Попытка склонить любую другую сторону к нарушению спортивного принципа борьбы;
- Попытка склонить любое официальное лицо или орган Лиги к принятию необъективного решения (угроза, подкуп, шантаж, обман);
- Демонстративное несогласие или отказ подчиниться решениям Судьи или представителя Оргкомитета лиги;
- Серьёзное нарушение Правил пользования стадионом и норм общественного порядка;
- Предоставление официальным лицам Лиги заведомо ложной информации.

13.30. Штрафные санкции к судье.

13.30.1. За ряд нарушений к судье могут быть применены меры административного наказания.

13.30.2. К таким нарушениям относятся:

- Опоздание на игру;
- Обслуживание матча в нетрезвом виде;
- Непрофессиональное отношение к своим обязанностям;
- Неуважительное или оскорбительное поведение по отношению к команде (командам) или любым другим представителям Лиги;
- Умышленная фальсификация результата игры либо протокола матча;
- Предвзятость;
- Умалчивание о фактах серьезного нарушения Правил игры (драка, беспорядки, угрозы и т.п.), имевших место во время, до или после игры;
- Отказ от выполнения решений Оргкомитета лиги или Апелляционного комитета лиги;
- Отказ назвать свою фамилию представителям команд – участников матча;
- Небрежное или некорректное заполнение протокола матча.

13.30.3. За эти нарушения судья может быть отстранён от обслуживания матчей, проводимых под эгидой Спортивного Агентства «Легион Спорт» на определённый срок или пожизненно.

14. Протесты, Апелляции, Ходатайства

14.1. Команда, в лице её официального представителя, имеет право подать протест на судейство, если считает, что действия судьи носили предвзятый или неуважительный по отношению к команде характер, а также по всем другим фактам нарушений, предусмотренных настоящим регламентом. Такой протест подаётся Оргкомитету лиги в письменной форме в течение 24 часов после окончания игры. Максимальный срок рассмотрения протеста – 7 дней. О принятом решении команда оповещается в письменной форме.

14.2. Протесты на любые действия судьи, имевшие непосредственное отношение к игре (судейские ошибки) - не принимаются.

14.3. Команда, в лице её официального представителя, имеет право подать Апелляцию на решение Оргкомитета лиги. Под Апелляцией понимается факт несогласия команды с вынесенным решением Оргкомитета лиги с обоснованием данного факта. Данная Апелляция подаётся в письменном виде на электронную почту Оргкомитета в срок, не позднее, чем трое суток с момента оповещения команды о решении Оргкомитета.

14.4. В случае, если Оргкомитет лиги признает Апелляцию обоснованной и правильно оформленной, она перенаправляется на рассмотрение в Апелляционный комитет лиги, куда, в том числе, входит Генеральный Директор Спортивного Агентства «Легион Спорт». Срок

рассмотрения Апелляции – не более 7 дней с момента принятия Апелляции.

14.5. На время рассмотрения Апелляции санкции к команде могут быть приостановлены частично либо полностью.

14.6. Команда, в лице её официального представителя, имеет право подать Ходатайство о смягчении наказания по решению Оргкомитета лиги или Апелляционного комитета не ранее, чем по истечению половины срока наказания. Ходатайство подаётся в письменном виде на имя руководителя органа, вынесшего решение о наказании.

14.7. Команда, подавшая Апелляцию на решение Оргкомитета, не имеет права подавать Ходатайство на то же решение.

15. Награждение

15.1. Команда, занявшая 1 место в Регулярном чемпионате, объявляется победителем Регулярного чемпионата и награждается кубком.

15.2. Команда, победившая в финале Серебряного Плей-офф, объявляется обладателем Серебряного Кубка Лиги и награждается кубком, медалями, памятным дипломом.

15.3. Команда, победившая в финале Золотого Плей-офф, объявляется победителем Лиги и награждается кубком, медалями первой степени, памятным дипломом.

15.4. Призеры Плей-офф награждаются кубками, медалями, памятными дипломами.

15.5. Лучшие игроки по номинациям: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент - награждаются памятными призами от организаторов и партнеров турнира!

Глава Организационного комитета

«Национальная Лига Бизнеса»:

Исхаков Эмиль Саярович

Тел.: +7 (968) 761 32 82

Генеральный Директор

ООО «Легион Спорт»

Подрез Михаил Александрович

Тел.: +7 (495) 105-98-67



Спортивное Агентство

«LEGION SPORT»

Тел.: +7 (495) 105-98-67

Web: <http://www.legion-sport.com/>